

全国高校计算机能力挑战赛组委会

四川省计算机学会

关于举办2026年第八届全国高校计算机能力挑战赛四川赛区暨四川省高校计算机能力挑战赛的通知

各相关院校：

为深入贯彻落实党的二十大关于“加快发展数字经济，促进数字经济和实体经济深度融合”及“加快建设网络强国、数字中国”的战略部署，加速成为驱动经济社会高质量发展的核心引擎，深度赋能传统产业转型升级与数字产业创新发展。全国高校计算机能力挑战赛（NCCCU）立足国家数字人才战略需求，致力于搭建高等教育与行业应用深度融合的桥梁，推动计算机专业人才培养。

全国高等学校计算机教育研究会主办的全国高校计算机能力挑战赛已成功举办七届，并进入了中国高等教育学会发布的《全国普通高校学科竞赛排行榜观察目录》榜单赛事、《全国普通高校大学生计算机类竞赛研究报告》榜单赛事和“普通高校大学生计算机竞赛指数”榜单赛事。

为秉持“以赛促学、以赛促教、以赛促创”的办赛理念，结合省赛经验，经研究决定，将举办2026年第八届全国高校计算

机能力挑战赛四川赛区暨四川省高校计算机能力挑战赛（以下简称省赛）。省赛规程详见附件，请各校积极参与并予以大力支持。

附件：2026年第八届全国高校计算机能力挑战赛四川赛区暨四川省高校计算机能力挑战赛大赛规程



附件：

2026年第八届全国高校计算机能力挑战赛四川赛区暨四川省高校计算机能力挑战赛大赛规程

一、组织机构

指导单位：全国高等学校计算机教育研究会

主办单位：全国高校计算机能力挑战赛组委会

四川省计算机学会

承办单位：西华大学

协办单位：中觅科技有限公司、未来教育等

二、竞赛时间

报名时间：即日起—2026年11月

各赛项具体报名时间详见大赛官网说明。

三、竞赛形式与内容

本次计挑赛各赛项分为个人赛和团队赛，个人赛赛项为Office高级应用赛和程序设计挑战赛。团队赛为大数据挑战赛、人工智能挑战赛和数字媒体创新设计赛。各赛项分别组织，独立评比。

个人赛为实时通关型赛事，竞赛前仅公布赛题范围，开赛后公布具体任务，根据任务要求完成任务并得分。

团队赛为作品提交型赛事，竞赛前指定时间公布具体竞赛任务，以团队为单位，理解赛题、制作作品，竞赛截止前提交作品以及作品相关的资料，根据评委打分或完成答辩或现场赛等得到最终分数。

个人赛可设指导老师 1 名，团队赛每个参赛队可由不同学校的 1-3 名学生组成，可设置 1 名指导老师。

（一）参赛对象

计挑赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

（二）奖项设置

各赛项各科目成绩根据考生成绩分别排名，分设一等奖 10%、二等奖 20%和三等奖 25%，颁发电子荣誉证书和电子指导老师证书。

一、二等奖获奖选手将晋级国赛，国赛设一等奖不超过参赛数的10%、二等奖不超过参赛数的20%、三等奖不超过参赛数的30%，获奖师生将颁发电子荣誉证书和电子指导老师证书。各赛项成绩前三名获奖队伍将获得大赛奖金。

（三）省赛报名

省赛官网：<http://www.nccu.org.cn/sichuan/Index/index.html>

个人报名：请参赛学生登录官网登录后，点击参赛科目在线报名，请在各科目截止时间前完成报名。参赛学生可以根据自己的实际情况选择一科或者多科参赛。

集体报名：请各高校参与承办的主要负责人在官网“承办登陆”页面下载《集体报名表》并通知参赛考生先登陆官网填写个人信息，表格填写完成后联系各赛区负责老师集中给考生录入报名信息即可。

（四）费用说明

四川省赛个人赛各科目收取报名、考试及评审费人民币80元/科。团队赛各科目收取报名、考试及评审费人民币200元/

队。计挑赛秉持公益办赛原则，费用仅用于获奖奖金、大赛系统开发、场地、设备、专家评审等。费用由技术支持单位中觅科技有限公司（开户行名称：招商银行股份有限公司合肥三孝口支行 银行账号：551908703110002）代收代付并开具发票，学校有关部门要积极支持大赛工作，对指导教师在工作量、活动经费等方面给予必要的支持。

决赛不再另行收费。

（五）考试安排

请考生按照具体时间参加考试，如不能参加视为放弃，不设补考。

赛项	科目	省赛时间	时长
Office 高级应用 赛	Word	2026年11月28日	均为60分钟， 具体时间详见 官网说明
	Excel	2026年11月28日	
	PowerPoint	2026年11月28日	
	WPS智能应用	2026年11月28日	
程序设 计挑战 赛	C	2026年11月29日	均为90分钟， 具体时间详见 官网说明
	C++	2026年11月29日	
	Java	2026年11月29日	
	Python	2026年11月29日	
数字媒 体创新 设计赛	海报设计	即日起—2026年11月19日	规定时间 内提交
	视频设计	即日起—2026年11月19日	
	动画设计	即日起—2026年11月19日	
	AIGC创意设计	即日起—2026年11月19日	

大数据 挑战赛		2026年10月13日15:00— 11月6日23:59	规定时间 内提交
人工智 能挑战 赛		2026年10月15日15:00— 11月13日23:59	规定时间 内提交

（六）省赛

参赛同学按照各科目参赛时间登陆计挑赛平台参赛或提交作品，具体时间安排详见省赛官网说明。

（七）国赛（决赛）

大数据挑战赛、人工智能挑战赛、Office 高级应用赛、程序设计挑战赛晋级同学，按照官网相关信息参加线上或线下国赛。数字媒体创新设计赛晋级同学按通知参加线上国赛、现场国赛或线上答辩赛。具体比赛形式以计挑赛各阶段实际通知为准。

（八）获奖公示

2026年12月在官网公布各赛项获奖名单，同期公布优秀组织单位和优秀指导老师名单。公示期为3天，公示期后无异议将陆续颁发电子版获奖证书。

四、大赛安全

赛事安全是组织竞赛所有工作的先决条件，是赛事筹备和运行工作最为重要的核心事宜之一。计挑赛承办单位应采取切实有效措施保证计挑赛期间参赛选手、指导教师、工作人员及观众的人身安全。

1.比赛环境

承办单位在赛前组织专人对比赛现场、交通保障进行考察，

并对安全工作提出明确要求，排除安全隐患。承办单位提供保证突发公共事件应急预案实施的条件，严格控制与参赛无关的易燃易爆以及各类危险品进入比赛场地。

2. 组队责任

各参赛学校负责为参加线下比赛的学生和教师集体购买保险，行前提醒师生注意人身、财产和交通安全。各参赛学校须制定相关管理制度，并对所有学生进行安全教育，实现与赛场安全管理的对接。

3. 应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告秘书处，同时采取措施避免事态扩大。秘书处应立即启动预案予以解决并上报大赛组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由组委会决定。

4. 处罚措施

参赛队伍有干扰比赛的行为，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。因参赛队伍原因造成恶劣影响的，取消其获奖资格。赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。

全国高校计算机能力挑战赛组委会

2026年7月20日

